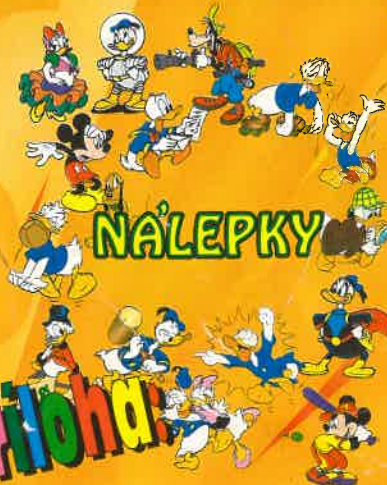


# KACER DONALD



„Propána! To jsou opravdoví Indiáni! Ale... Indiáni pomalovaní válečnými barvami se tu už pěkných pár století neprocházeli. Nevucel mě nějaký šikulův šílený stroj času?“  
Za podivných okolností se Donald přenesl do Ameriky v dobách, kdy byla plná bizonů. A dostane šanci ukázat se v nejlepším světle!



NÁLEPKY

Příloha:

## MICKEY MOUSE

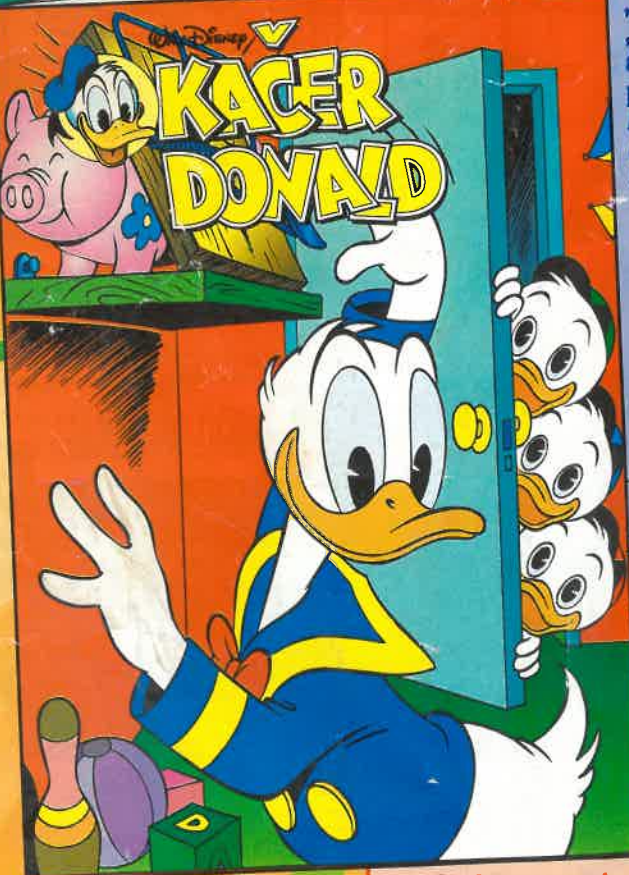
„Hm, tak to je ta chatička, co o ní Minnie tak básní!“  
„No, vypadá celkem prima, ne?“  
„Říkala, že potřebuje menší opravy, ale měla asi na mysli kompletní přestavbu!“  
Mickey s Goofym se pustí s chutí do práce, aby velmi brzy zjistili, že práce kvapná, málo platná!



## KACER DONALD

„Strejdo, nemáš nějaké vzácné mince?“  
„Všechny mince, které získám, jsou vzácné, hoší!“  
Donald se pustí do

obchodu se starými a tudíž vzácnými mincemi. Jakmile jde o obchody, nemůže stát stranou ani strýček Skrblík. Bój o pěťáky začíná!



VTIPY  
TIPY  
TRIKY



KŘÍŽOVKA

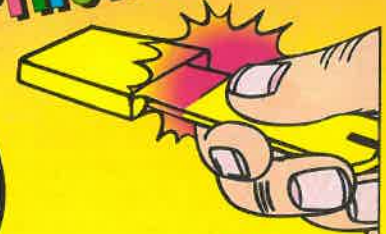
UŽ ZA DVA TÝDNY:

WALT DISNEY



# KACER DONALD

Příloha:



KLAPAČKA!



17/97  
33,-Kč

ISSN 1211-3301



34

EGMONT ČR





# SKRBLÍK V KAČEROVĚ

Skrblík vymyslel, jak vydělat spoustu peněz, jeho nápad však nebyl moc originální. Začal hledat stříbro. Vzorok pudy ze zahrádky, které poslal k analýze, však neobsahovaly stříbro, ale měď. Zklamaný Skrblík se málem nervově zhroutil. Náhle se však ukázalo, že měď je dražší než stříbro, protože právě začala hromadná výroba žárovek. Skrblík se stal kapitalistou čirou náhodou. Když získal menší jmění, vydal se do rodného Skotska, aby pomohl své rodině získat kolébku klanu McKváčů - rodový zámek.

Situace ve Skotsku nevypadala dobře. McKváčové řadu let neplatili daně, zámek šel tedy do dražby. Whiskervillové, dávní nepřátelé klanu McKváčů, přijali tuto zprávu s nadšením, protože se odjakživa chtěli zmocnit celého území. Naštěstí právě tehdy přijel do Skotska Skrblík. Všechny své peníze obětoval na splacení dluhu a přemožení klanu Whiskervillů. Chudý jako kostelní myš, ale s pocitem splněné povinnosti, se vydal na další výpravu, která mu měla přinést slávu i peníze. Tentokrát do Afriky.

Skrblík hodlal najít v Africe zlato. Nedaleko Johannesburgu se seznámil s mužem přezdívaným Dlouhoprsták. Zachránil mu život, za což se mu Dlouhoprsták odvděčil ukradením veškerého majetku. Sám, bez kapky vody a ohrožen útoky divokých zvířat, Skrblík stěží zachránil holý život. Tato zkušenost naučila kačera nedůvěřivosti. Naštěstí dorazil do města, našel Dlouhoprstáka a hrozně se mu pomstil - vyválel zlodějíčka v dehtu a peří. Bohužel pokus o zbohatnutí nálezem zlata se nepovedl a Skrblík musel hledat štěstí někde jinde. Vydal se do Austrálie...

Pokračování dalších Skrblíkových dobrodružství - v příštím čísle!



## SOUTĚŽ

Skrblík je možné skrblík, ale Kačer Donald rád dává dárky. Proto deset z vás dostane v této soutěži překvapivé ceny. K účasti na losování musíš vyřešit úkoly a získat kupony z čísel 15, 16, 17 a 18/97 Kačera Donalda. Korespondenční listky s odpověďmi pošlete po vydání čísla 18/97 Kačera Donalda.

## Hádanka 4

K získání jmění jako má Skrblík je třeba umět rychle a správně počítat peníze. Tato matematická rovnice je chybná! Kam je třeba vložit závorky, aby byla správná?

$$2 \times 3 - 1 + 5 - 2 + 1 = 6$$

Ahoj! Nechci napovídat, ale... hm... prázdniny končí. Je čas naladit mozkové buňky na pracovní vlnu, procvičit si ramena před zvedáním supertěžkých tašek a otestovat svou odolnost vůči učitelům. Nebo snad není tak zle? Co když někdo z vás rád chodí do školy? A řeší úkoly s jednou neznámou? Pište!

Váš počítač

P.S. Pro vášnivé počítače tu mám malý úkol.

Kolik je:

$$100 - 3 \times 5 + 2 \times 4 - 8 : 4 + 2 = ?$$

Ze správných odpovědí vylosuji zvláštní ceny - 5 cedéček z filmu Ariela.

# DNES:

## Příloha:

## KLAPAČKA!



## KAČER DONALD

PARTIE GOLFU ..... str. 4

## TEST

str. 20



str. 2

## GOOFY

SHÁNÍ PRÁCI ..... str. 26

## DAISY

LINÁ LOŽ ..... str. 14

## MICKEYHO HÁDANKY

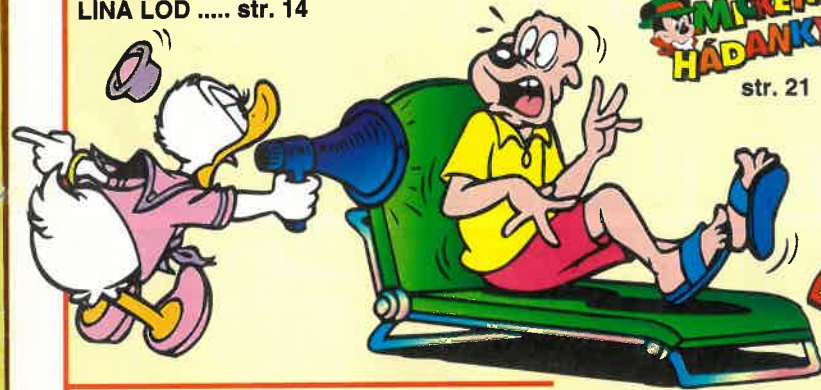
str. 21

## VTIPY TIPY TRIKY

str. 24

## KLUB DETEKTIVŮ

str. 22



## KAČER DONALD

DVĚ POVINNOSTI ..... str. 31

## Zasměj se!

str. 45



## KŘÍŽOVKA

str. 46

## NEJKRATŠÍ KOMIKSY KAČERA DONALDA (Z ROKU 1941)





# KÁČER DONALD

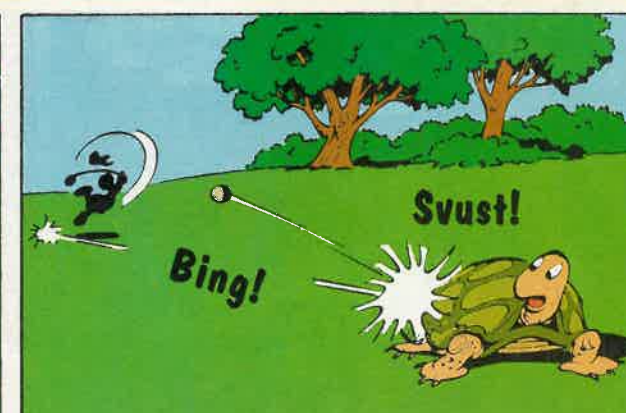
## Partie golfu



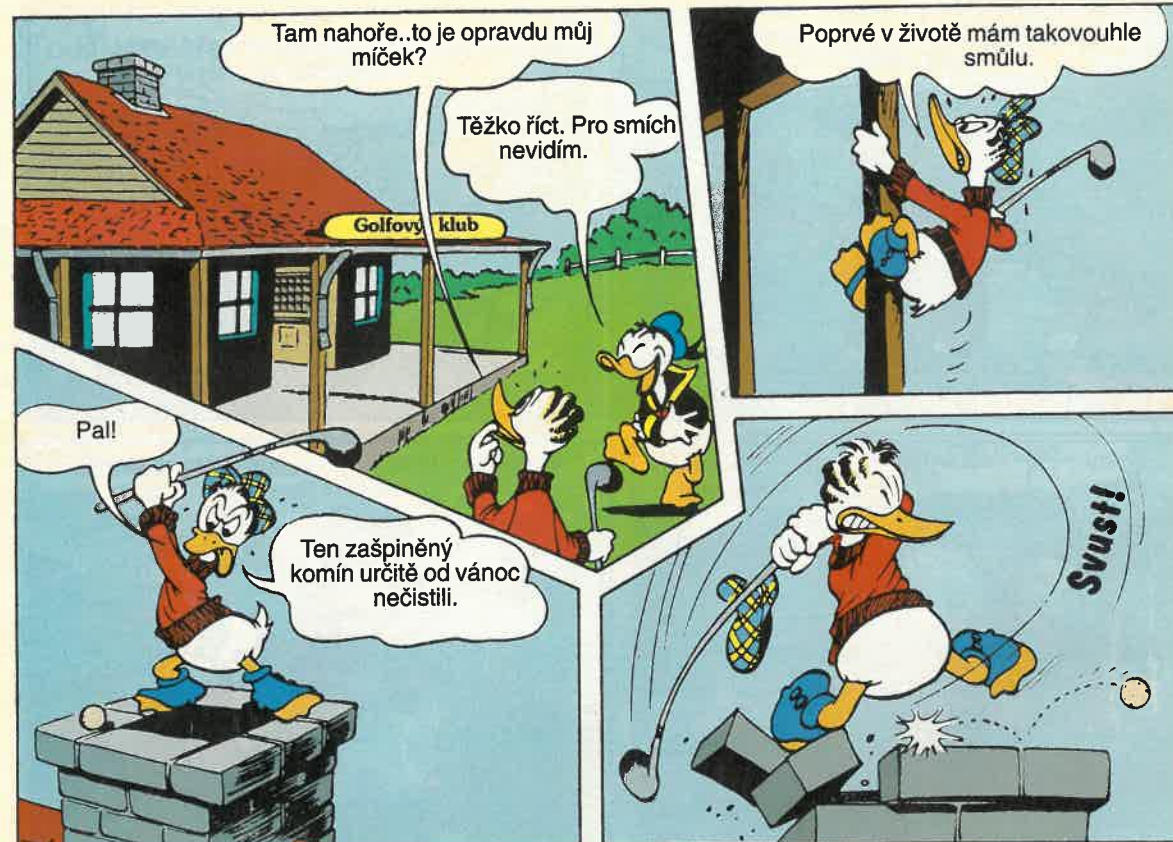
















Od té doby, co se tu ukázal, mám pořád smůlu!



Ani se ho nedotkneš! Jestli máš smůlu kvůli němu, je to můj člověk!

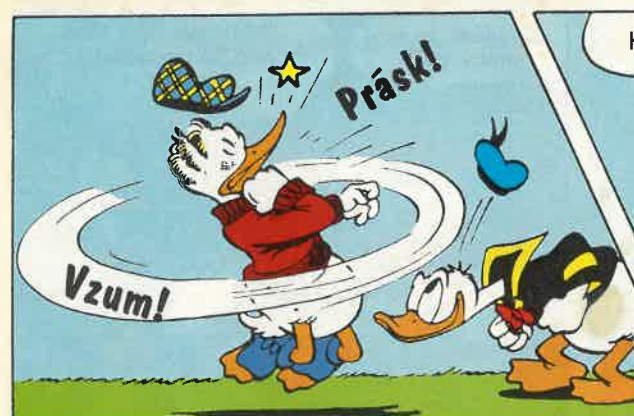


Dostane do nosu!

To budeš muset nejdřív rozbít můj!



No klidně! Tebe zvládnou vždycky, když chceš.



Prásk!

Vzum!



Hráč napřáhl k ráně, švihl pěstí a uzemnil se. Pište si.



Na přímá článku do novin mám už dost materiálu. Zatím nashle!



Slyšíš Gusto? Rozmázne v novinách, jaký jsi nekřuba.



O mně napiše, že jsem dal jamku první ranou.



Nemůžu mít takovou smůlu! Přece to musí mít nějaký důvod.



Ten důvod je, že mám štěstí.

A to ses chtěl zavřít do komory!



Koukejte! Ten chlápek se vrací.

A nese nějaké peníze.



Máte štěstí, Gusto. Získal jste cenu!

Získal cenu?



Cenu pro nejsmůlovatějšího hráče dne!



Blíží se večer

Otevři dveře,

strejdo Donalde!

Už nikdy z komory nevylezu!



O to nejde...

...cheme si jen...

...vlézt k tobě!



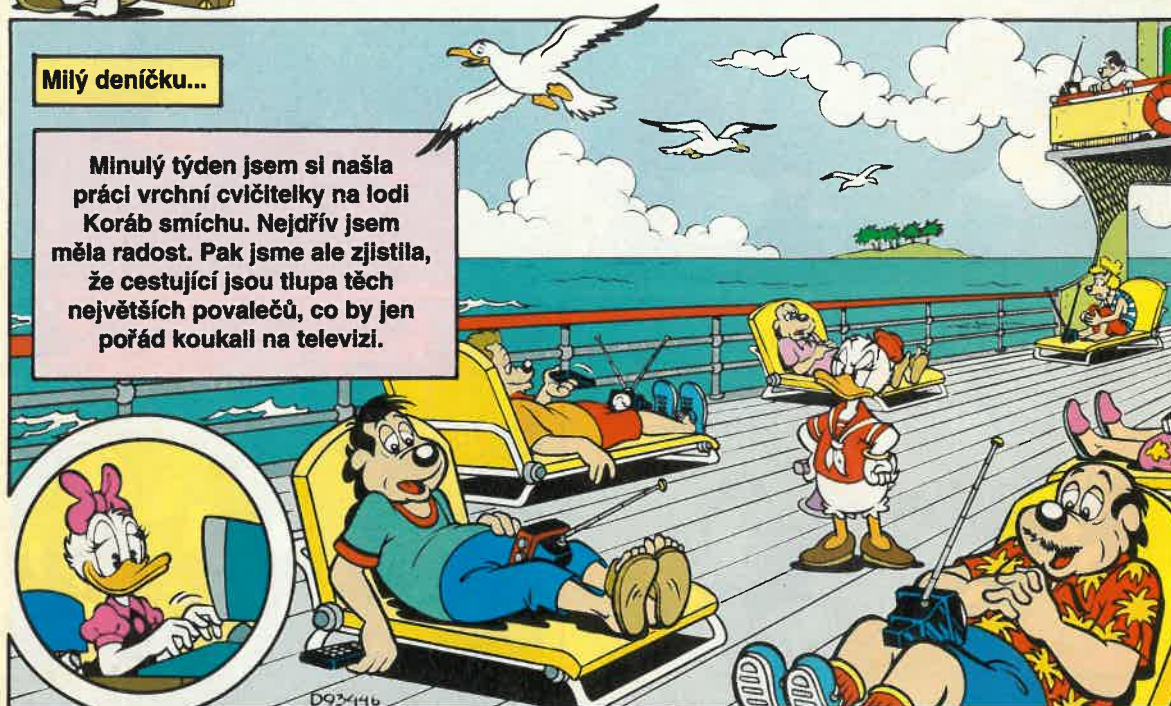


# DAISY

Líná loď

Milý deníčku...

Minulý týden jsem si našla práci vrchní cvičitelky na lodi Koráb smíchu. Nejdřív jsem měla radost. Pak jsme ale zjistila, že cestující jsou tlupa těch největších povalečů, co by jen pořád koukali na televizi.

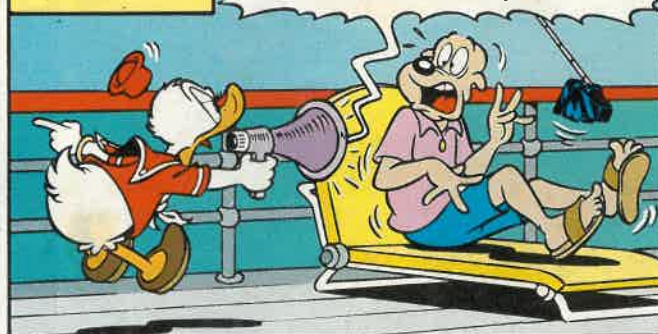


Co si má čilé děvče počít na lodi plné lenochů?



Rozhodla jsem se jít na to zotra.

Cestující pozor! Za pět minut nástup na cvičení na horní palubě!



Ticho, prosím! Sleduju 225. díl seriálu Star Trek!

Žjova! To je ten, kde kapitán Jerk připálí guláš!

To chci vidět!



Vsaď se, Spotty. Žádný inteligentní život tam neexistuje.

To určitě.

Tisíc láter, Daisy! Co to tam děláte!



Jste cvičitelka! Co je to za cvičení koukat na televizi?!

Promiňte, kapitánko, ale...



Žádné ale! Koukejte ty lenochody rozhybat! To je rozkaz!

Provedu, kapitáne!



Snažila jsem se, deníčku, a jak...

Chcete si zahrát ping pong?



Chce si někdo zastřílet?



...ale nepřidali se.

A co vodní pólo! Nechala bych vás vyhrát.

Vodotěsné



Přinesli si televizi dokonce i na ples!



Na víc se nezmůžete, Daisy?

Ehm, kapitánko...





U všech mořských příšer!  
Pohnou se jenom když  
přepínají programy.

Máte pravdu. Kdoví, jestli...



Kapitáne! Mohla  
bych vyzkoušet  
něco nového?

Určitě! Cokoliv, co by je  
odehnalo od obrazovky.



Začala jsem druhý den  
brzy ráno

Vstávat! Připravte se na závody  
v přepínání programů!



Pche! Zvládnu přepnout třicetkrát  
za deset vteřin.



Já za osm!

Zkus za pět!



Dokaž to!

Začni sám!

Jdu s vámi!



Kam se ženete? Soutěž  
začne až za chvíli.

Jdem trénovat do  
tělocvičny.



Nemohla jsem uvěřit vlastním  
očím. Začali se hýbat!



Pak jsem dostala skvělý nápad. Proč  
neuspořádat povalečskou olympiádu?



Oznámila jsem to palubní  
televizi...



...a víte co? Ty buchy se konečně  
zvedly z lehátek.



A od té doby jsme jeli  
pinou parou vpřed. Začali  
jsme hledáním chipsů.

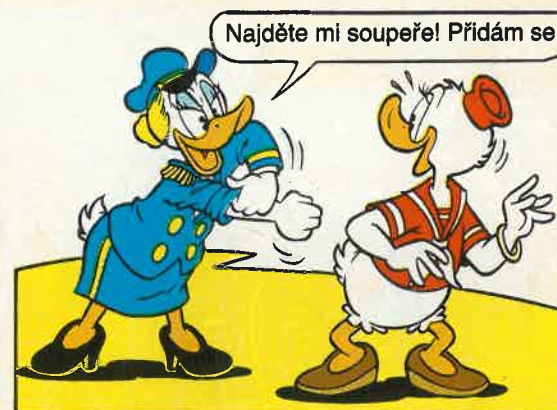
Koukejte se pod polštáře a vůbec všude.  
Kdo jich najde nejvíc, vyhrává.



Velkou pozornost  
vzbudil videozávod.

Nezapomeňte přetočit pásek,  
než se vrátíte!







# TEST

Jsi středem společnosti?  
Nebo raději sedáváš v koutě?  
Tento test ti prozradí vše...

## JSI DOBRÝM SPOLEČNÍKEM?

**1** Organizuješ oslavy narozenin.  
Které motto zvolíš?

Zorganizuješ oslavy pod heslem "Kačerovák 97". Kačeři úbor povinný!

Oslavy budou v římském duchu, všichni si obléknou prostěradla - tógy.

Převlékání je hloupost. Každý se obléče stejně jako vždycky.

**2**

Každé oslavy mají svůj "zlatý hřeb programu". U tebe to budou:

Skoče - legrační scénky.

Hra "Postav si svůj Kačerov".

Zpívání novinových článků na melodie kolod.

**3**

Na oslavě budeš také diskžokejem. Jakou hudbu pustíš?

Jaká letí v rádiu.

Od lidovky po techno.

Žádnou. Hudba ruší hovor.

**4**

Co budeš servírovat?

Grilované klobásy.

Hotová jídla, např. pečenou kachnu.

Chipsy, popcorn a pomfrity.

**6**

Kdy budeš organizovat další zábavu?

A proč? Ať se snaží někdo jiný.

Na 80. narozeniny.

Tak rychle, jak jen bude možné.

**5**

Oslavy ukončíš:

Po třech až čtyřech hodinách.

Po odchodu posledního hosta.

V nejlepším.

**Řešení:** Nyní zjisti, který symbol se u tvých odpovědi objevil nejčastěji a přečti si, jakým jsi společníkem.



**MASKA**

Jsi bručoun. Oslavy nepatří k tvé oblíbené zábavě. Možná proto, že kladěš na lidi i zábavu vysoké požadavky.

Více volnostil



**ČEPIČKA**

K organizování oslav přistupuješ s rozumem. Povinnosti hospodáře plníš přesně, ostatní náleží hostům. Zábavu organizují všichni.

To je opravdu výborný recept pro vydařenou oslavu.



**FRKAČKA**

Super! Tvoje oslavy bývají nezapomenutelné! Každý může počítat se spoustou zábavy.

Jen tak dál!



## MICKEYHO HÁDANKA

### STÍNOVÉ DIVADLO

Profesor E.X.Periment, významný kačerovský vědec, je v neustálém ohrožení. Agenti Konfederace drzých pomlouvačů se pokoušejí ukrást tajné výsledky jeho výzkumů. Už mnohokrát se vloupali do profesora domu v Temné uličce.

Agent Kukátko hlásí:  
"Jako obvykle jsem v noci střežil profesorův dům. Nahore v pracovně svítilo světlo. Když profesor procházel kolem okna, viděl jsem jeho stín. Najednou se v okně objevil druhý stín! Do domu pronikli někdo cizí. Spatřil jsem, jak jedna postava silným úderem erazila druhou na podlahu! Po chvíli někdo vyběhl z domu. Začal jsem ho stíhat, ale lupič byl bohužel rychlejší. Hned potom jsem zavolał ústřednu."

"Musíme jít nahoru," rozhodl Mickey.

V pracovně se profesor těžce zvedá z podlahy.

Trezor je vypáčený a prázdný. Zdá se, že agent

Kukátko popsal události přesně a svědomitě.

Zdá se! Ale po důkladné prohlídce začal mít Mickey podezření.

"Zatýkám vás, Kukátko! Jste dvojítm agentem!"

Viš proč?

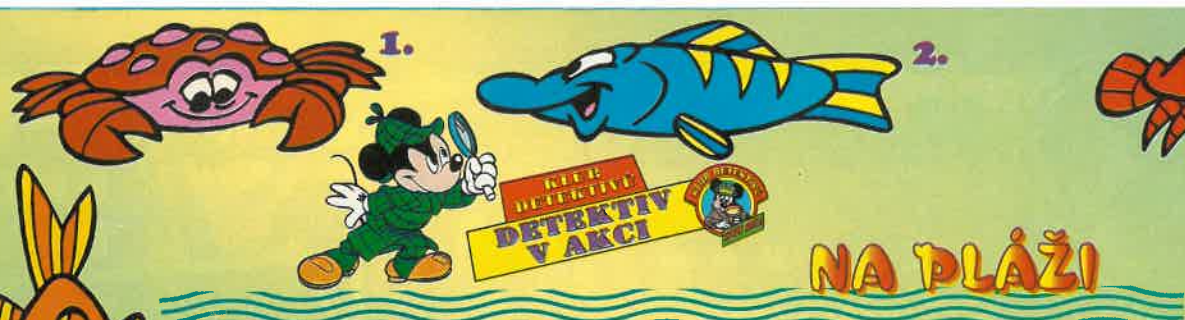


### Odpověď:

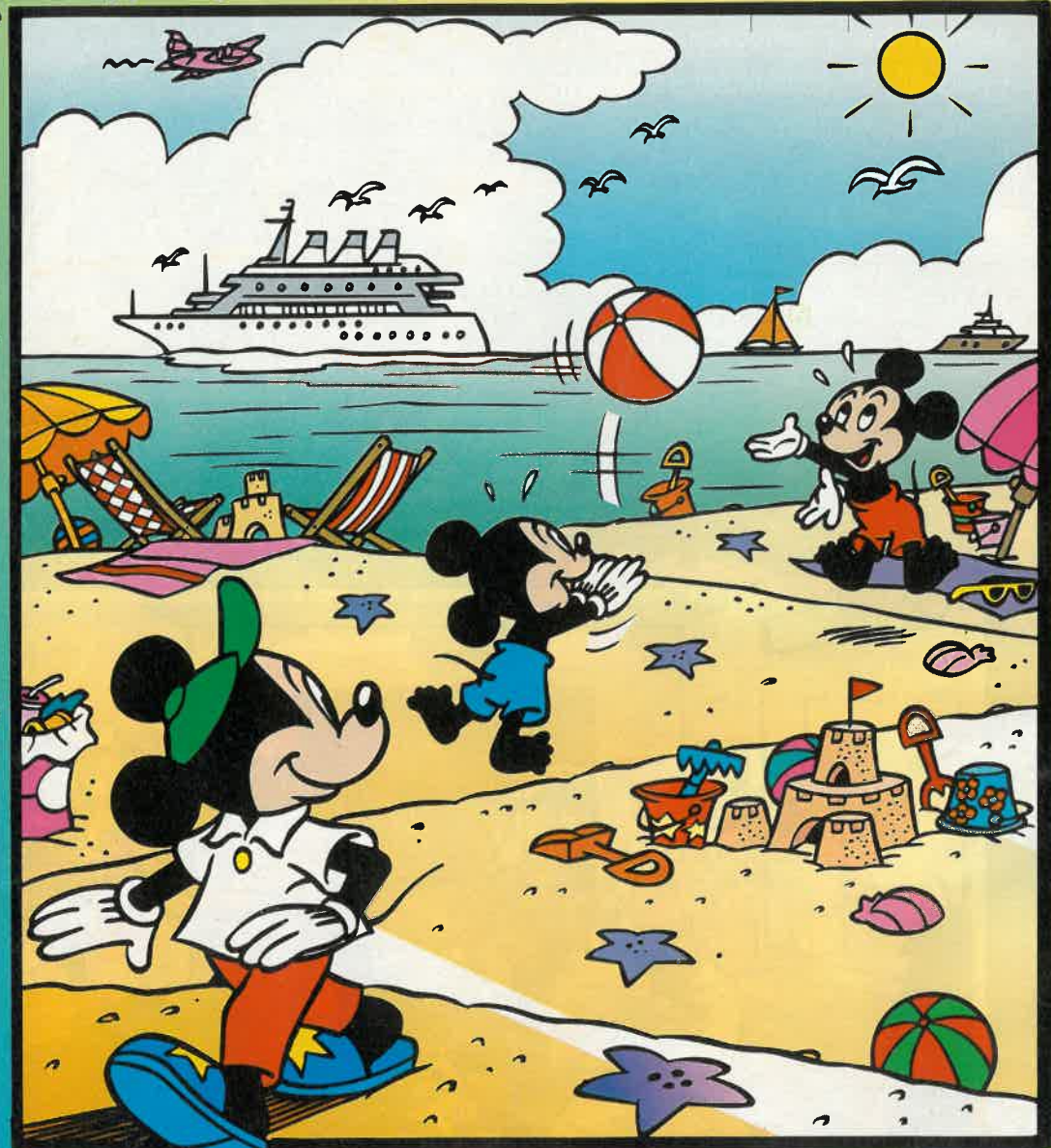
Kukátko si vymýšlí, když tvrdí, že viděl v okně pracovní stín. Stín by na zádono vrhl lide stojící mezi lampou a oknem. Jiná možnost neexistuje! V pracovně profesora E.X.Perimenta je jediná lampa nad oknem, agent Kukátko proto nemohl vidět na zádono žádné stíny! Omráčil profesora a ukradl dokumenty sám, a teď chce svalit podezření na neznámého lupiče!







Mickey s Jardu a Fordou se vydali na vytožené prázdniny. Co nejvíc chutná v horku na pláži? Samozřejmě zmrzlina - studená, čokoládová, prostě skvělá! Mickey se právě vydal pro zmrzlinu, takže máme čas pro řešení několika hádanek! Najdi sedm nafukovacích míčů ukrytých na obou obrázcích. Další úkol je jednoduchý: stačí utvořit dvojice ze všech krabů a ryb. Jeden krab a jedna ryba zůstanou samí. Které?



Mickey připravil speciální písmenkové rébusy. První na ukázkou vyřešil.

**A** znamená SO v A či „sova“

Čísla jsou seřazena podle určité logiky. Jaké bude další? **1 5 13 29 ?**

1. **A** 2. **ST** 3. **IS** 4. **NO** 5. **LO**

Mickey se právě vrací se zmrzlinou. Diví se, protože v přímořské krajině se změnilo osm detailů. Najdeš je?



**ODPOVĚDI:**

Řešení rébusů: TRÁVA, ZASTÁVKA, NADPIS, VÍNO, POLOVINA. V přímořské krajině chybí hvězdičky, lodní komín, lehátko, slunce a raket, v moři se objeví míč. Sami zůstanou ryba 6 a krab 9. Nechodí číslo získáme násobením předchozího dvěma a přičtením tří, tedy - 61.



# VTIPY TIPY TRIKY



VTIP  
TÝDEN

„Máte něco k proclení?“ ptá se celník na hranici.  
„Nic.“  
„Nic?! A co potom dělá za vámi ten slon s ušima ucpanýma chlebem?“  
„To je snad má věc, s čím mám obložený chléb.“

## Šikulovy experimenty

### KUCHYŇSKÝ DĚŠT

I v kuchyni může pršet.

Na pánev polož několik kostek ledu. Potom ji přidržíš nad hrncem s vařící vodou. Unikající pára po setkání se studenou páneví se změní ve vodu (odborník by řekl, že "zkondenzuje"). Potom spadne zpátky do hrnce.



**Pozor!**  
Tento pokus dělejte jen v přítomnosti dospělé osoby!

## Malý vtipálek

### JAK PROSÍM?

Jde o velice zlomyslný vtip. Zaseptej kamarádovi něco do ucha. Mluv tak tiše, aby nerozuměl ani slovu. Na obrázcích vidíš, co se bude dít.



Říkal jsem, že kdo neslyší, měl by si líp čistit uši!



## RANNÍ HOROR



V noci přilepte na rám dveří ložnice své oběti několik rozložených novin. Mezi dveřmi a papírem ponechte volný prostor a nasypete do něj různé drobnosti: konfety, kousky polystyrenu, malé míčky apod.

Až vaše oběť ráno otevře dveře, tyto věci jí spadnou na hlavu. Navíc je průvan roznese po celém pokoji.

Dveře se samozřejmě musí otvírat dovnitř. Jinak se tento žertík nepodaří.

Pozor! Noviny přilepte takovou páskou, která půjde snadno odlepit.

„Přijď k nám někdy," zve Honzík kamaráda.  
„Máme nového psa."  
„Kouše?"  
„To bych právě rád zjistil."

„Co je nekonečné?" ptá se učitelka při hodině.  
„Například vesmír a... školní rok," odpovídá Tomáš.

## NO TOHLE PLASTICKÁ TELEVIZE

Stačí jednoduchý trik, aby se obraz ve tvém televizoru stal plastický.

Zakryj si oko kouskem průhledné fólie. Druhé oko nezavírej. A nyní trochu úkosem pohlédni na obrazovku. Sledovaný obraz získá hloubku a bude ti připadat, že jsi uprostřed sledovaných událostí.



Dva myslivci se vrací z lovu. Jeden povídá druhému:  
„Bud' ty kačeny letěly moc vysoko nebo jsme házeli psa moc nízko."

Povídají si dvě vlaštovky:  
„Bude pršet."  
„Jak to víš?"  
„Dívají se na nás lidi."

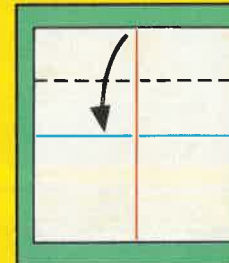
## UDĚLEJ SI SÁM

### KAČERLET

Není to obyčejné papírové letadélko. Kačerlet opiše ve vzduchu smyčku a vrátí se k tobě jako bumerang.

#### Jak ho zhotovit

Ze sešitu vytrhni list papíru. Z delší strany odtrhni nebo odstříhni proužek papíru, abys získal čtverec. Potom list ohýbej podle uvedených obrázků.



A. Ohni list podél a napříž. Dostaneš ohyby vyznačené na kresbě modře a červeně. Horní polovinu listu nyní ohni k modré čáře.



B. Horní rohy ohni k červené čáře.



C. Letadélko otoč a ohni jeho špičku k modré čáře.



D. Kačerlet opět otoč a obě jeho poloviny ohni podél červené čáry (modré body musí přijít na červené).



E. Okraje mezi žlutými body ohni tak, aby se dotkly okrajů mezi dvěma zelenými body. Totéž udelejš na druhé straně.



F. Zadní rohy ohni nahoru.

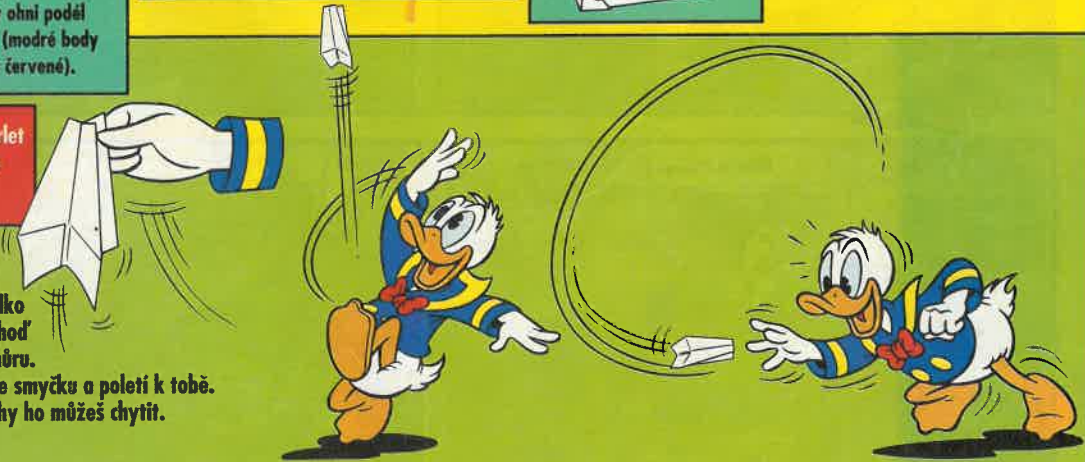


G. Při pohledu zepředu musí kačerlet vypadat jako na obrázku.

Nyní je kačerlet připraven ke startu.

Vezmi letadélko do ruky a vyhoď ho kolmo vzhůru. Kačerlet opiše smyčku a poletí k tobě. Při troše snahy ho můžeš chytit.

Několikrát jej odstartuj. Zjisti, při jakém ohnutí křídel létá nejlépe. Pokud se nebude vracet k tobě, ohni víc zadní rohy. Zjisti, v jaké musí být výši, aby letadélko přiletělo k tobě po každé smyčce. Pokud se vrací příliš brzy, ohni rohy tak, aby byly plošší.





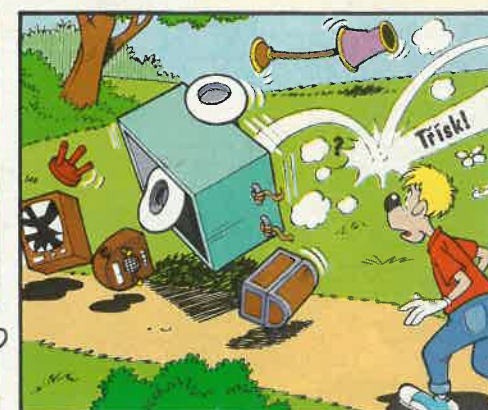
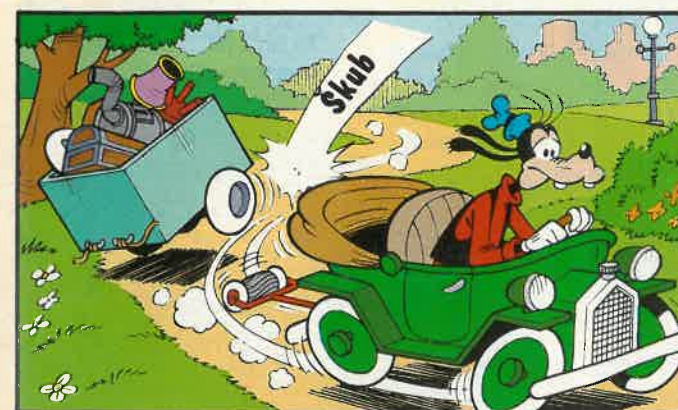
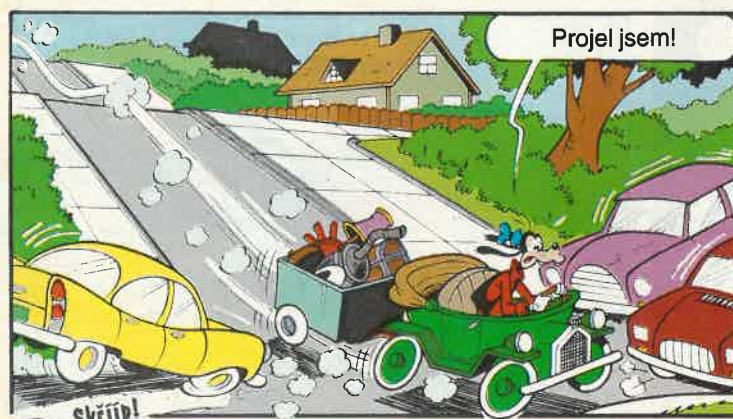
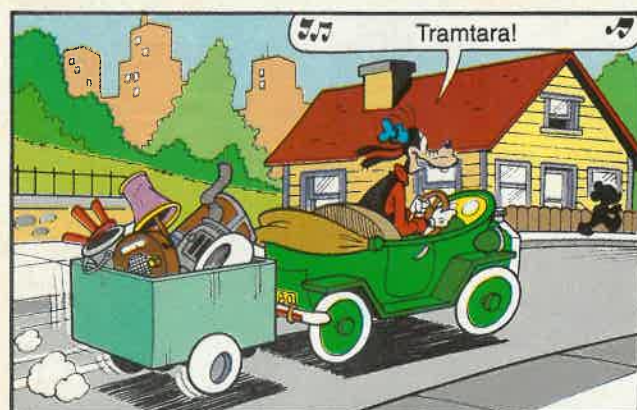


# GOOFY

## Goofy shání práci











# KAČER DONALD

## Dvě povinnosti







Páni!



Tumáš! Prohnílý piráte!

A tahle je pro tebe, syčáku!

Hihi!



Jen pojď! Mám pro tebe dáreček!

Zezadu bys to do mě snad nenapálil!



Ukopl jsem si podrážku!

Já roztrhl tričko!

Jsem celý od bahna. To je nádherna!



Propána! Tlupa chuligánů znesvěcuje náš soukromý pozemek!



Zanechte vaši rozvratné činnosti. Je to zakázáno.

No nazdar! Suchar od ospalých snobů!



Zkuste se tu ještě někdy ukázat! Vy lúzo!

Bereme do zaječích, pardové!

Je nějak nervózní!

Žene nás z našeho hřiště.



Zakrátko doma

Převlékneme se a vykoupeme dřív, než si strejda všimne, že jsme přišli.

Teď hezky potichu.



Naneštěstí

Vypadáte jako bahenní nestvůry!

Pamatuješ, strejdo? Jako kluk jsi byl stejný.



Nesnažte se mě obalamutit pravdou! Naštěstí vás teď budu moci vycvičit ve slušném chování.

Jak to myslíš?



Vyhrál jsem soutěž "Ospalí snobové hledají budižkničemu, aby mu ukázali, co je to opravdový život"!

Na tuhle příležitost jsem čekal! Dokážu společenské smetánce, že do ní patřím.



Vítěz může navštívit čajový dýchanek v jejich Venkovském klubu.

U těch snobů, co nám chtějí zničit hřiště?

A co s tím máme společného?



Podle pravidel se mohou účastnit čtyři rodinní příslušníci. Půjdu se mnou.

Hek!

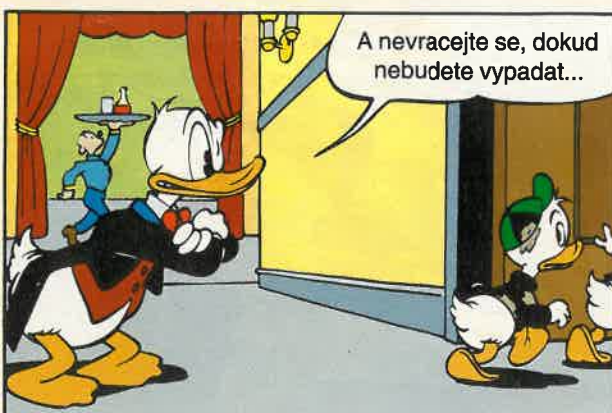








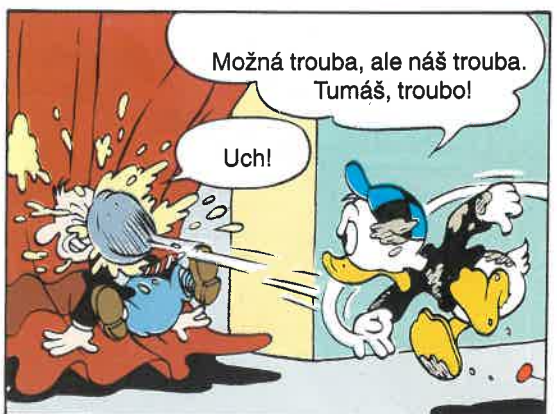
















# Zasměj se!

## Mickeyho projížďka

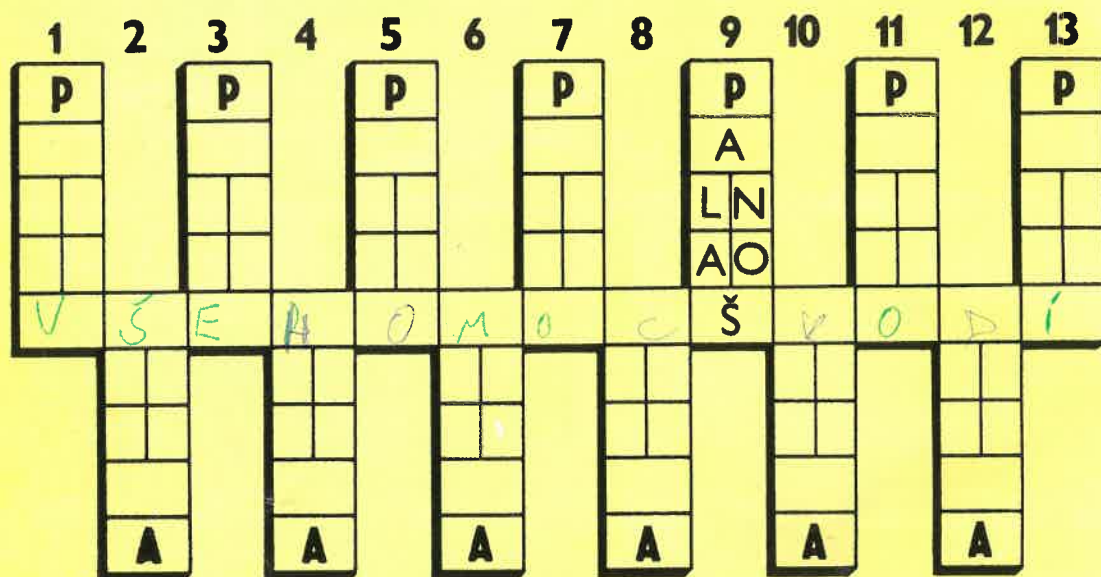




# KŘÍŽOVKA

Pod každým číslem se podle legendy hledají dva výrazy, které mají 3 společná písmena. Pro vylustění tajenky na prostředním řádku stačí tedy správně určit jen jeden z nich.

Učitel zadává úkol - napsat na celou stránku sešitu slohový úkol na známá přísloví. Martin se skloní nad sešitem a za chvíli ho odevzdává. „Hotovo?“ žasne učitel, „tak rychle jsi napsal to slohové cvičení? Tak ukaž!“ Otevře sešit a čte...



1. Ruský kosmonaut  
Po povelu POZOR! následuje
2. Budova k vyučování  
Ražená chodba
3. Anglická mince  
Důchod
4. Hromada hlušiny ze šachty  
Tlupa
5. Pojítka  
Poštovné
6. Jeden z rodičů  
Škraboška
7. Vedro  
Poschodí

8. Špulka  
Tretka
9. Šavle dragounů = palaš  
Sluha rytířů = panoš
10. Podnebí  
Průtokový ohříváč vody
11. Devátá planeta Slunce  
Velký tác
12. Slečna  
Lučka
13. Houbovitý povlak na plodech = padlí  
Část ruky s ramenem = paždí

Pošli správně vylustěnou tajenku  
NA KORESPONDENČNÍM LÍSTKU na adresu:  
EGMONT ČR, KD 17/97,  
Hellichova 5, 118 00 Praha 1.

Na dva šťastlivce čeká pexeso!



Srdečně Vás vítáme v Dětském knižním klubu!



Dvě klasické pohádky od Walta Disneye v první zásilce

Dvě knížky v ceně JEDNÉ!

Za poloviční cenu!

Zázračný Disneyův svět to nejsou pouze filmy a komiksy, ale také překrásně a barevně ilustrované knížky. Vyprávějí o postavičkách již velmi slavných jako je Kačer Donald, ale i o postavičkách, které jsou neméně oblíbené, ale vznikly až v současné době, například Pocahontas či Lvíček Simba. Nejlepším způsobem, jak se s nimi seznámit, je přihlásit se do Dětského knižního klubu, známého po celém světě. Je to způsob, jak dětem připravit tu nejlepší zábavu. Nic není pro děti tak zajímavé, jako krásné příběhy Walta Disneye. Přesvědčte se, že předčítání pohádek udělá dětem nejen radost, ale bude je inspirovat ke hře a dalšímu poznávání světa.



Všechny tyto knížky můžete získat, staneč-li se členem Dětského knižního klubu

1

Vystřihněte opatrně přihlášku a pečlivě vyplňte. Nezapomeňte, že ji musí podepsat dospělí!

4

Zásilky budeš dostávat každých pět týdnů. V první zásilce obdržíš dvě knížky: „Aladin“ a „Sněhurka a sedm trpaslíků“.

2

Vlož přihlášku do obálky, správně ořezanou a zašleš na adresu: Dětský knižní klub, Egmont ČR, Hellichova 5, 118 00 Praha 1.

5

Cena za každou dobírku je 89,- Kč a 40,- Kč poštovného.

3

Neposílejte žádné peníze - zaplatíte až doručovateli při odběru zásilky nebo na poště.

6

Stejnou částku zaplatíte za každou zásilku s novou knížkou z našeho Klubu.

Pouze pro Vás!

## PŘIHLÁŠKA

ANO!

Chci se stát členem Dětského knižního klubu. Prosím o zaslání první zásilky s dvěma tituly „Aladin“ a „Sněhurka a sedm trpaslíků“ na dobírku. Částku 89,- Kč a 40,- Kč poštovného zaplatím při odběru zásilky přímo doručovateli nebo na poště.

Za poloviční cenu!



Jméno a příjmení nového člena Klubu Rok narození

Jméno a příjmení jednoho z rodičů Podpis

Ulice

PSČ

Město

Ted' už jen pošli přihlášku!

© Disney

Časopis nemusíte stříhat, stačí napsat přihlášku na korespondenční lístek